

immortal – descrierea soluției

Problema clasică de back.

Se pot obține puncte și abordând problema cu o strategie greedy: se parcurge zona plecând de la $(1,1)$ și se alege prima luptă posibilă. După consumarea ei se reia parcurgerea zonei (deoarece este posibil să apară o nouă luptă într-o poziție anterioară precedentei lupte) și se caută o nouă luptă. Dacă după $NrNem-1$ pași a rămas un nemuritor, înseamnă că a luptele au condus la soluție.

Perfecționarea strategiei anterioare se poate realiza prin parcurgerea zonei de luptă în sens contrar (de la (n,n) la $(1,1)$) în cazul în care parcurgerea de la $(1,1)$ la (n,n) nu a dus la soluție - deci se fac 2 verificări. Evident pot exista și alte modalități de parcurgere a zonei de luptă.

Pentru testele date soluția back ia 100 puncte, prima strategie greedy obține 10 puncte, iar a doua 30 puncte.