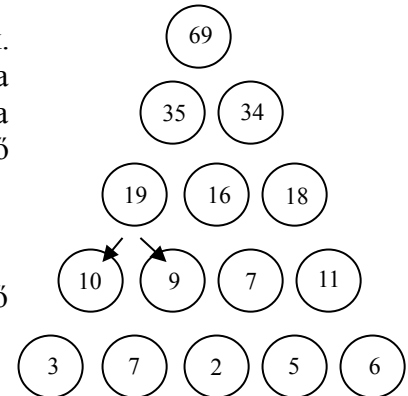


2. feladat – Háromszög

100 pont

A mellékelt ábrán egy természetes számokból álló *háromszög* látunk. A *háromszög* sorait 1-től n -ig számozzuk a háromszög alapjától indulva (az alsó sor), a számok sorban elfoglalt helyét balról jobbra sorszámozzuk 1-től kezdve. A háromszög minden eleme, kivéve az első sort, egyenlő a közvetlen alatta lévő két elem összegével.



Követelmény

Ismerve a háromszög minden sorából egy számot, határozd meg az első sor számait.

Bemenő adatok

A `triunghi.in` állomány első sorában az n természetes szám található, ami a háromszög sorainak a számát jelenti. A következő n sor a háromszögről tartalmaz információkat, pontosabban az i -edik ($1 \leq i \leq n$) sorban két szám található szóközzel elválasztva, a p_i v_i az i -edik sor ismert számának a sorban elfoglalt helye illetve értéke.

Kimenő adatok

A `triunghi.out` kimenő állomány egy sort fog tartalmazni, a háromszög első sorának n darab értékét szóközzel elválasztva. Az számok balról jobbra sorrendben jelennek meg.

Megkötések és pontosítások

- $1 \leq n \leq 1000$
- $1 \leq p_i \leq n+1-i, 1 \leq i \leq n$
- A háromszögben található számok leg több 18 számjegyű természetes számok.
- Azok a tanulók, akik C-ben programoznak, amikor MINGW-t használnak, ha beolvasnak/kiíratnak `long long int` típusú értékeket `scanf()` illetve `printf()`-el, használjanak `%I64d` formátumleíró.

Példa

triunghi.in	triunghi.out	Magyarázat
5 4 4 2 5 3 13 2 25 1 45	1 2 3 4 2	A háromszög: 45 20 25 8 12 13 3 5 7 6 1 2 3 4 2

Maximális futásidő: 0.2 másodperc/teszt

Rendelkezésre álló memória: 20MB amelyből 10MB a verem számára.

A forráskód maximális mérete: 5KB.