



Ziua 1

tric

100 puncte

Fișier sursă: *tric.c*, *tric.cpp* sau *tric.pas*

Din cei n participanți la olimpiada de informatică se pot distinge m perechi de prieteni. Aceste perechi au câteva proprietăți interesante:

- dacă A este prieten cu B , atunci B este prieten cu A ;
- dacă A_1 este prieten cu A_2 , A_2 cu A_3 , ..., A_{k-1} cu A_k și A_k cu A_1 , atunci există cel puțin o pereche (i, j) , $1 \leq i, j \leq k$, astfel încât:
 - A_i și A_j sunt prieteni și
 - $(i \bmod k) + 1 \neq j$ și $(j \bmod k) + 1 \neq i$

Se numește triunghi de prieteni un set de 3 prieteni A , B și C , cu proprietatea că A este prieten cu B , B cu C și C cu A .

Cerință

Aflați câte triunghiuri de prieteni există.

Date de intrare

Pe prima linie a fișierului de intrare *tric.in* se găsesc, separate prin spații, numerele naturale n și m . Pe următoarele m linii se găsesc perechi de numere A B , între 0 și $n - 1$, cu semnificația că A este prieten cu B .

Date de ieșire

Pe singura linie a fișierului de ieșire *tric.out* afișați numărul de triunghiuri de prieteni.

Restricții și precizări

- $2 \leq n \leq 100\ 000$
- $1 \leq m \leq 100\ 000$
- pentru 20% din teste, $n \leq 300$
- pentru 50% din teste, $n \leq 1000$

Exemplu

tric.in	tric.out
4 4 0 1 1 2 2 0 2 3	1

Timp maxim de execuție/test: 0.4 secunde

Limita de memorie: 64MB date, din care 1MB stiva.