

Conex – descrierea soluției

Autor: Puni Andrei Paul

Vom reține mulțimea nodurilor spre care 1 are drum și mulțimea nodurilor care au drum spre 1, pe care le vom nota Q și W . Când se primește un arc x, y se adaugă listelor de adiacență iar în caz că x face parte din Q și y nu face parte din Q se face o parcurgere în adancime folosind muchiile care nu au mai fost folosite până în acel moment, analog y face parte din W și x nu face parte din W . Când cardinalul ambelor mulțimi devine N graful devine conex. Complexitatea totală a algoritmului este $\Theta(N + M)$.